Android Studio google map

本節將說明如何儲存 API 金鑰，讓應用程式以安全的方式參照金鑰。API 金鑰不應該登錄在版本管控系統中；我們建議將金鑰儲存在位於專案根目錄的 local.properties 檔案內。如要進一步瞭解 local.properties 檔案，請參閱[這篇文章中關於 Gradle 屬性檔案的說明](https://developer.android.com/studio/build?hl=zh-tw#properties-files)。

建議您使用 [Secrets Gradle Plugin for Android](https://github.com/google/secrets-gradle-plugin) 來簡化這項工作。如要安裝這個外掛程式並儲存 API 金鑰，請按照下列步驟操作：

1.Android Studio 中開啟專案層級的 build.gradle 檔案，然後將下列程式碼加進 buildscript 下方的 dependencies 元素。

程式碼:id com.google.android.libraries.mapsplatform.secrets-gradle-plugin'

2.接著，開啟模組層級的 build.gradle 檔案，然後將下列程式碼加進 plugins 元素。

id 'com.google.android.libraries.mapsplatform.secrets-gradle-plugin'

3.儲存檔案，然後[使用 Gradle 同步處理專案](https://developer.android.com/studio/build?hl=zh-tw#sync-files)

4.在專案層級目錄中開啟 local.properties 並新增下列程式碼，然後將 YOUR\_API\_KEY 替換成您的 API 金鑰

5.儲存檔案

6.在您的 AndroidManifest.xml 檔案中，前往 com.google.android.geo.API\_KEY 並按照以下方式更新 android:value attribute：

程式碼: <meta-data  
    android:name="com.google.android.geo.API\_KEY"  
    android:value="${MAPS\_API\_KEY}" />

12.1.1  
新增地圖到Andoid  
新增地圖的基本步驟如下。Google Maps API第二版採用SupportMapFragment。  
MapFragment是顯示地圖的畫面元件,其可以把地圖畫面當成一個元件,而放到XML畫  
面下呈現。我們直接在activityman.xm1中加入fragment標,如圖12-2所。  
<?xml version-"1.0" encoding-"utf-8"?>  
<fragment xm1ns:android-"http: //[schemas.android.com/apk/res/android](http://schemas.android.com/apk/res/android)"  
android: name="[com.google.android.gms.maps.Su](http://com.google.android.gms.maps.su/" \t "_blank)pportMapEragment"  
android:id="@+id/map"  
android: layout width-"match parent"  
android: layout height-"match parent"/>

otlin中,[我們使用supportFramentManer.fi](http://xn--supportframentmaner-9f44au6fp15ms08d.fi/)m結  
upportMapFragmen類別。我們需要使用getMapAsync方法Ge  
我們需要實作OnMapReadyCallback介面,且使用 onMapReady(map:Goo  
取得GoogleMap的執行程式。  
class MainActivity : AppCompatActivity(), OnMapReadyCallback 1  
override fun onCreate (savedInstanceState: Bundle?) (  
super.onCreate (savedInstancestate)  
setContentview(R. [layout.ac](http://layout.ac/" \t "_blank)tivity\_main)  
//Step1:連接MapFragment元件  
val map = [supportFragmentManager.fi](http://supportfragmentmanager.fi/" \t "_blank)ndFragmentById([R.id.ma](http://r.id.ma/" \t "_blank)p)  
//step2:執行ma非同步方法  
[map.ge](http://map.ge/)tMapAsync (this)  
//Step3:取得Googlemap  
override fun onMapReady(map: GoogleMap) 1  
as SupportMapFragment  
顯示目前位置  
增地圖的基本步驟如下。Google Maps地本身就有内建顯示目前位置的  
示此按鈕,[需要加入googleMap.is](http://xn--googlemap-4b3oi2i1q4vjxnb.is/)MyLocationEnable為  
12.1.2  
213